

Chapitre 1 : Logique et raisonnement mathématique

Table des matières

1	Logique élémentaire	2
1.1	Valeur de vérité	2
1.2	Négation	2
1.3	Équivalence	2
1.4	Conjonction (et)	3
1.5	Disjonction (ou)	3
1.6	Implication	4
2	Quantificateurs	6
2.1	Quantificateur universel \forall	6
2.2	Quantificateur existentiel \exists	6
2.3	Enchaînement de quantificateurs	6
2.4	Négation d'un quantificateur	7
3	Autres modes de raisonnement classiques	8
3.1	Raisonnement par l'absurde	8
3.2	Raisonnement par récurrence	8
3.3	Raisonnement par analyse-synthèse	8
4	Relation d'équivalence	9

Le but de ce chapitre est d'apprendre à raisonner. L'objectif est double :

- comprendre les énoncés (logique)
- construire des démonstrations cohérentes (méthodes et modes de raisonnement)

1 Logique élémentaire

1.1 Valeur de vérité

En logique, on s'intéresse à la valeur de vérité de certains énoncés ou propriétés.

Cette valeur de vérité peut être soit « vrai » (V), soit « faux » (F), mais pas les deux en même temps. Elle peut parfois dépendre du contexte (variables).

Exemples 1.1 :

- « $1 + 1 = 2$ » est ...
- « $\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$ » est ...
- « $x^2 = 1$ » est ...

1.2 Négation

Définition 1.2 (négation d'un énoncé)

La négation d'un énoncé A , notée « non A », est l'énoncé dont la valeur de vérité est contraire à celle de A .

A	V	F
non A		

Exemples 1.3 :

- « non ($\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$) » s'écrit plus simplement ...
- « non ($x = 1$) » s'écrit plus simplement ...
- « non ($x \leq 1$) » s'écrit plus simplement ...

Remarque : L'énoncé « non (non A) » a la même signification que A (on dit que la négation est une involution).

1.3 Équivalence

Définition 1.4 (équivalence de deux énoncés)

L'équivalence de deux énoncés A et B est l'énoncé, noté « $A \iff B$ », dont la valeur de vérité est « vrai » si A et B possèdent la même valeur de vérité, et « faux » sinon.

A	V	V	F	F
B	V	F	V	F
$A \iff B$				

Lorsque $A \iff B$ est vrai, on dit que les énoncés A et B sont équivalents.

Exemples 1.5 :

- « $\sqrt{2} \in \mathbb{Q} \iff 1 + 1 = 2$ » est ...
- « $2 + 2 = 5 \iff 2 + 2 = 6$ » est ...
- « $2x + 1 = 7 \iff x = 3$ » est ...

Rédaction : Lorsque l'on écrit $A \iff B$, cela ne signifie pas forcément que A et B sont des énoncés vrais : en effet, A et B sont soit tous les deux vrais, soit tous les deux faux.

Pour dire : « on sait que A est vrai, A et B sont équivalents, donc B aussi est vrai », on utilisera la locution « c'est-à-dire » ou l'abréviation *i.e.* (pour *id est*) : « A *i.e.* B ».

Remarques :

- Si « $A \iff B$ » et « $B \iff C$ » sont vraies, alors on a aussi « $A \iff C$ » (transitivité de l'équivalence).
On écrit alors $A \iff B \iff C$.
- L'énoncé « $A \iff B$ » équivaut à « non $A \iff$ non B ».

1.4 Conjonction (et)

Définition 1.6 (conjonction de deux énoncés)

La conjonction de deux énoncés A et B est l'énoncé, noté « A et B », dont la valeur de vérité est « vrai » si A et B sont tous les deux vrais, et « faux » dans les autres cas.

A	V	V	F	F
B	V	F	V	F
A et B				

Exemples 1.7 :

- « $\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$ et $1 + 1 = 2$ » est ...
- « $x > 0$ et $x \leq 1$ » s'écrit de manière abrégée ...

Proposition 1.8 (associativité de la conjonction)

Soient A , B et C trois énoncés.

L'énoncé « $(A$ et $B)$ et C » est équivalent à « A et $(B$ et $C)$ ».

On peut donc écrire ces énoncés sans parenthèses : « A et B et C ».

Cela se généralise à plus de trois énoncés.

1.5 Disjonction (ou)

Définition 1.9 (disjonction de deux énoncés)

La disjonction de deux énoncés A et B est l'énoncé, noté « A ou B », dont la valeur de vérité est « vrai » si au moins l'un des deux énoncés A ou B est vrai, et « faux » sinon.

A	V	V	F	F
B	V	F	V	F
A ou B				

On dit que le « ou », en mathématiques, est inclusif.

Exemples 1.10 :

- « $\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$ ou $1 + 1 = 2$ » est ...
- « $x > 0$ ou $x \leq 1$ » est ...

Proposition 1.11 (associativité de la disjonction)

Soient A, B et C trois énoncés.
 L'énoncé « $(A \text{ ou } B) \text{ ou } C$ » est équivalent à « $A \text{ ou } (B \text{ ou } C)$ ».
 On peut donc écrire ces énoncés sans parenthèses : « $A \text{ ou } B \text{ ou } C$ ».

Proposition 1.12 (distributivité)

Soient A, B et C trois énoncés. On a les équivalences suivantes :

1. $A \text{ et } (B \text{ ou } C) \iff (A \text{ et } B) \text{ ou } (A \text{ et } C)$ (distributivité de « et » sur « ou »)
2. $A \text{ ou } (B \text{ et } C) \iff (A \text{ ou } B) \text{ et } (A \text{ ou } C)$ (distributivité de « ou » sur « et »)

Proposition 1.13 (négation d'une conjonction, d'une disjonction)

Soient A et B deux énoncés. On a les équivalences suivantes :

$$\text{non } (A \text{ et } B) \iff (\text{non } A \text{ ou non } B) ; \quad \text{non } (A \text{ ou } B) \iff (\text{non } A \text{ et non } B)$$

Exemple 1.14 : « non $(0 < x \leq 1)$ » est équivalent à ...

1.6 Implication

Définition 1.15 (implication logique)

Si A et B sont deux énoncés, on note « $A \implies B$ » (lire « A implique B ») l'énoncé « $(\text{non } A) \text{ ou } B$ ».

A	V	V	F	F
B	V	F	V	F
$A \implies B$				

Dire que l'énoncé $A \implies B$ est vrai signifie que :

- si A est vrai, alors B doit être vrai également ;
- si A est faux, alors B peut être indifféremment vrai ou faux.

Exemples 1.16 :

- « $\sqrt{2} \in \mathbb{Q} \implies 3 + 9 = 12$ » est ...
- « $3 + 9 = 12 \implies \sqrt{2} \in \mathbb{Q}$ » est ...
- « $\pi \in \mathbb{Q} \implies 2 + 2 = 5$ » est ...
- « $2 + 2 = 5 \implies \pi \in \mathbb{Q}$ » est ...

Méthode 1 : Pour démontrer « $A \implies B$ », on suppose que A est vraie, et on démontre que B est vraie.

Exemple 1.17 : Soit n un entier naturel. Montrer que : n pair $\implies n^2$ pair

Rédaction : Ne pas confondre le symbole \implies avec un « donc » :

- Lorsqu'on écrit $A \implies B$, cela signifie seulement que « si A est vrai, alors B est vrai », mais cela ne signifie pas forcément que A et B sont des énoncés vrais.
- « A donc B » signifie que A est vrai ainsi que « $A \implies B$ », et que par conséquent on peut en déduire que B est vrai également.

Remarque : Si $\langle A \implies B \rangle$ et $\langle B \implies C \rangle$ sont vraies, alors on a aussi $\langle A \implies C \rangle$ (transitivité de l'implication). On écrit alors $A \implies B \implies C$.

Proposition 1.18 (négation d'un implication)

Soient A et B deux énoncés. La négation de $\langle A \implies B \rangle$ est $\langle A$ et non $B \rangle$.

Méthode 2 : Pour montrer que $\langle A \implies B \rangle$ est faux, on montre que A est vrai et que B est faux.

Proposition 1.19 (contraposée)

Soient A et B deux énoncés.

L'énoncé $\langle A \implies B \rangle$ est équivalent à $\langle \text{non } B \implies \text{non } A \rangle$.

On dit que $\langle \text{non } B \implies \text{non } A \rangle$ est la contraposée de $\langle A \implies B \rangle$.

Une implication et sa contraposée sont donc logiquement équivalentes.

Méthode 3 (raisonnement par contraposition) : Pour démontrer $\langle A \implies B \rangle$, on peut supposer que B est faux, et démontrer que A est faux.

Exemple 1.20 : Soit n un entier naturel. Montrer que : n^2 pair $\implies n$ pair.

Proposition 1.21 (implications directe et réciproque)

Soient A et B deux énoncés.

L'énoncé $\langle A \iff B \rangle$ est équivalent à $\langle (A \implies B) \text{ et } (B \implies A) \rangle$.

On dit que $\langle A \implies B \rangle$ est l'implication directe et $\langle B \implies A \rangle$ est l'implication réciproque.

Elles ne sont pas logiquement équivalentes.

Remarque : Ne pas confondre l'implication réciproque $\langle B \implies A \rangle$ et la contraposée $\langle \text{non } B \implies \text{non } A \rangle$: elles ne sont pas logiquement équivalentes.

Exemple 1.22 :

Le théorème de Pythagore exprime une implication : si ABC est un triangle rectangle en A , alors on a l'égalité $AB^2 + AC^2 = BC^2$.

La réciproque du théorème de Pythagore exprime l'implication réciproque : si A, B et C sont trois points tels que $AB^2 + AC^2 = BC^2$, alors le triangle ABC est rectangle en A .

Le théorème de Pythagore et sa réciproque expriment donc l'équivalence entre les propriétés $\langle \text{le triangle } ABC \text{ est rectangle en } A \rangle$ et $\langle AB^2 + AC^2 = BC^2 \rangle$.

Méthode 4 : En général, pour démontrer une équivalence $\langle A \iff B \rangle$, on démontre séparément chacune des deux implications directe ($A \implies B$) et réciproque ($B \implies A$).

De manière équivalente, on peut aussi démontrer $\langle A \implies B \rangle$ et $\langle \text{non } A \implies \text{non } B \rangle$ (contraposée de l'implication réciproque).

Exemple 1.23 : Nous avons démontré séparément chacune des deux implications $\langle n \text{ pair} \implies n^2 \text{ pair} \rangle$ et $\langle n^2 \text{ pair} \implies n \text{ pair} \rangle$. Nous avons donc démontré l'équivalence : $n \text{ pair} \iff n^2 \text{ pair}$.

Définition 1.24 (conditions nécessaires et conditions suffisantes)

Soit A un énoncé.

1. Une condition nécessaire pour A est une propriété B telle que $A \implies B$.
2. Une condition suffisante pour A est une propriété B telle que $B \implies A$.
3. Une condition nécessaire et suffisante pour A est une propriété B qui est une condition à la fois nécessaire et suffisante pour A , c'est-à-dire telle que $A \iff B$.

2 Quantificateurs

Les quantificateurs servent à introduire les variables présentes dans un énoncé tel que « $x^2 \geq y$ ».

2.1 Quantificateur universel \forall

« $\forall x \in E, \dots$ » se lit « pour tout x appartenant à E, \dots », ou « quel que soit x appartenant à E, \dots ».

Exemples 2.1 :

- « $\forall x \in \mathbb{R}, x^2 \neq -1$ » est ...
- « $\forall x \in \mathbb{C}, x^2 \neq -1$ » est ...
- « $\forall x \in \mathbb{R}, x^2 \neq y$ » est un énoncé qui dépend de la variable réelle y .
En revanche, il ne dépend pas de la variable x qui est muette, car il peut aussi s'écrire « $\forall z \in \mathbb{R}, z^2 \neq y$ ».
Sa valeur de vérité dépend de la valeur de la variable y : ...

Méthode 5 : Pour démontrer une propriété avec un quantificateur universel du type « $\forall x \in E, P(x)$ », on fixe un élément x quelconque dans E (« soit $x \in E$ »), et on démontre $P(x)$.

Exemple 2.2 : Démontrer : $\forall x \in \mathbb{R}, x^2 \neq -1$.

2.2 Quantificateur existentiel \exists

« $\exists x \in E, \dots$ » se lit « il existe (au moins un) x appartenant à E tel que ... ».

Exemples 2.3 :

- « $\exists x \in \mathbb{R}, x^2 = -1$ » est ...
- « $\exists x \in \mathbb{C}, x^2 = -1$ » est ...
- « $\exists x \in \mathbb{R}, x^2 = y$ » est un énoncé qui dépend de la variable réelle y ; la variable x est muette.
Cet énoncé est ...

Méthode 6 : Pour démontrer une propriété avec un quantificateur existentiel du type « $\exists x \in E, P(x)$ », il suffit d'exhiber (au moins) un élément x de E qui possède la propriété attendue (**un exemple suffit**).

Exemple 2.4 : Démontrer : $\exists x \in \mathbb{R}, x^2 = 9$.

Symbole $\exists!$

On note « $\exists! x \in E, P(x)$ » pour dire « il existe un unique $x \in E$ vérifiant $P(x)$ ». C'est un raccourci pour « $\exists x \in E, [P(x) \text{ et } (\forall y \in E, P(y) \implies y = x)]$ ».

Exemple 2.5 : Montrer la proposition suivante : $\exists! x \in \mathbb{R}, 2x - 3 = 4$.

2.3 Enchaînement de quantificateurs

Règle :

- Lorsque deux quantificateurs identiques se suivent, on peut inverser leur ordre.
- Lorsque deux quantificateurs différents se suivent, on ne peut pas inverser leur ordre.

Exemples 2.6 :

- $\ll \forall x \in \mathbb{R}, \forall y \in \mathbb{R}, x^2 + y = y + x^2 \gg$ est équivalent à $\ll \forall y \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}, x^2 + y = y + x^2 \gg$.
On écrit aussi : $\ll \forall x, y \in \mathbb{R}, x^2 + y = y + x^2 \gg$.
- $\ll \exists x \in \mathbb{R}_+, \exists y \in \mathbb{R}_+, x = y^2 \gg$ est équivalent à $\ll \exists y \in \mathbb{R}_+, \exists x \in \mathbb{R}_+, x = y^2 \gg$.
On écrit aussi : $\ll \exists x, y \in \mathbb{R}_+, x = y^2 \gg$.
- $\ll \forall x \in \mathbb{R}_+, \exists y \in \mathbb{R}_+, x = y^2 \gg$ n'est pas équivalent à $\ll \exists y \in \mathbb{R}_+, \forall x \in \mathbb{R}_+, x = y^2 \gg$.

Traduction de propriétés sur les fonctions : Soit f une fonction définie sur un intervalle I .

1. $\ll f$ admet un maximum en $-1 \gg$ s'écrit : ...
2. $\ll f$ admet un maximum \gg s'écrit : ...
3. $\ll f$ est majorée par 12 \gg s'écrit : ...
4. $\ll f$ est majorée \gg s'écrit : ...
5. $\ll f$ est constante \gg s'écrit : ...
6. $\ll f$ est croissante \gg s'écrit : ...
7. $\ll f$ est strictement croissante \gg s'écrit : ...

2.4 Négation d'un quantificateur

Proposition 2.7 (négation de propriétés avec des quantificateurs)

Soit une propriété P qui dépend d'une variable x à valeurs dans un ensemble E .

1. non $(\forall x \in E, P(x)) \iff \exists x \in E, \text{non } P(x)$
2. non $(\exists x \in E, P(x)) \iff \forall x \in E, \text{non } P(x)$

Exemples 2.8 : Soit f une fonction définie sur un intervalle I .

1. $\ll f$ n'admet pas de maximum en $-1 \gg$ s'écrit : ...
2. $\ll f$ n'admet pas de maximum \gg s'écrit : ...
3. $\ll f$ n'est pas majorée par 12 \gg s'écrit : ...
4. $\ll f$ n'est pas majorée \gg s'écrit : ...
5. $\ll f$ n'est pas constante \gg s'écrit : ...
6. $\ll f$ n'est pas croissante \gg s'écrit : ...
7. $\ll f$ n'est pas strictement croissante \gg s'écrit : ...

Méthode 7 : Pour démontrer qu'une propriété du type $\ll \forall x \in E, P(x) \gg$ est fausse, il suffit de trouver un contre-exemple, c'est-à-dire un élément x de E tel que $P(x)$ est fausse.

Exemple 2.9 : Montrer que $\ll \forall n \in \mathbb{N}, \sqrt{n} \in \mathbb{N} \gg$ est fausse.

Méthode 8 : Pour démontrer qu'une propriété du type $\ll \exists x \in E, P(x) \gg$ est fausse, on démontre que pour tout x dans E , $P(x)$ est fausse.

Exemple 2.10 : Montrer que $\ll \exists n \in \mathbb{N}, 2n + 1 = 0 \gg$ est fausse.

Mises en garde de rédaction : Les quantificateurs servent uniquement à écrire des énoncés de manière condensée, mais ne doivent pas être utilisés en guise d'abréviations à l'intérieur d'un raisonnement.

De manière générale, on prendra garde de ne pas écrire de symbole logique ou mathématique en guise d'abréviation au milieu d'une phrase en français.

3 Autres modes de raisonnement classiques

3.1 Raisonnement par l'absurde

Méthode 9 : On veut démontrer qu'une propriété A est vraie. On suppose « non A », et on cherche à aboutir à une contradiction.

Exemple 3.1 : Démontrer que $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$.

3.2 Raisonnement par récurrence

Méthode 10 (principe de récurrence) : On veut démontrer une propriété du type « $\forall n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket, \mathcal{P}(n) \gg$, où n_0 est un entier fixé (le plus souvent 0 ou 1).

Il suffit pour ceci de démontrer les deux propriétés suivantes :

- Initialisation : $\mathcal{P}(n_0)$
- Hérédité : $\forall n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket, [\mathcal{P}(n) \implies \mathcal{P}(n+1)]$

Rédaction :

Pour tout $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$, notons $\mathcal{P}(n)$ la propriété « (...) pas de $\forall n$ ».

Démontrons par récurrence que $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$.

Initialisation : (...) donc $\mathcal{P}(n_0)$ est vraie.

Hérédité : « Soit $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$. On suppose que $\mathcal{P}(n)$ est vraie (hypothèse de récurrence). »

ou une variante : « On suppose que $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour **un** entier $n \geq n_0$ fixé. »

Attention ! On ne suppose pas que $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout n , car c'est ce que l'on veut démontrer!!!

Alors (...) donc $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

Conclusion : $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$.

Exemple 3.2 : Soit $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite géométrique de raison $q \in \mathbb{R}$.

Montrer que, pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_n = q^n u_0$.

Variante 1 : récurrence double (ou récurrence à deux pas)

- Initialisation : démontrer $\mathcal{P}(n_0)$ et $\mathcal{P}(n_0+1)$
- Hérédité : On suppose $\mathcal{P}(n)$ et $\mathcal{P}(n+1)$ pour un entier $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$ fixé, et on démontre $\mathcal{P}(n+2)$.
- Conclusion : $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$.

Exemple 3.3 : Soit la suite de Fibonacci $(F_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ définie par $F_1 = F_2 = 1$, et $F_{n+2} = F_n + F_{n+1}$.

Montrer que, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right]$.

Remarque : Cette variante se généralise pour un nombre quelconque de pas.

Variante 2 : récurrence forte

- Initialisation : démontrer $\mathcal{P}(n_0)$
- Hérédité : On suppose que, pour un entier $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$ fixé, $\mathcal{P}(k)$ est vraie pour tout $k \in \llbracket n_0; n \llbracket$, et on démontre $\mathcal{P}(n+1)$.
- Conclusion : $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout $n \in \llbracket n_0; +\infty \llbracket$.

Exemple 3.4 : Montrer que tout entier supérieur à 2 admet un diviseur premier.

3.3 Raisonnement par analyse-synthèse

Méthode 11 : On veut démontrer une propriété d'existence (éventuellement avec unicité). On commence par chercher des conditions nécessaires (phase d'analyse), puis on montre que ces conditions nécessaires sont suffisantes (phase de synthèse).

Exemple 3.5 : Soit une fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$.

Montrer que f peut s'écrire comme somme d'une fonction paire et d'une fonction impaire.

4 Relation d'équivalence

Définition 4.1 (relation binaire)

Soit E un ensemble.

Une relation binaire sur l'ensemble E est une propriété (pouvant être vraie ou fausse) dépendant de deux éléments de E .

Pour une relation binaire \mathcal{R} sur E et deux éléments x, y de E , on note $x\mathcal{R}y$ cette propriété.

Exemples 4.2 : Sur \mathbb{R} , on peut considérer les relations $=, \neq, \leq, <, \geq, >$.

Définition 4.3 (relation d'équivalence)

Soit E un ensemble.

Une relation d'équivalence sur E est une relation binaire \mathcal{R} sur E qui est :

1. réflexive : $\forall x \in E, x\mathcal{R}x$
2. symétrique : $\forall (x, y) \in E^2, x\mathcal{R}y \implies y\mathcal{R}x$
3. transitive : $\forall (x, y, z) \in E^3, (x\mathcal{R}y \text{ et } y\mathcal{R}z) \implies x\mathcal{R}z$

Exemple 4.4 : La relation d'égalité sur n'importe quel ensemble est une relation d'équivalence.

Définition 4.5 (relation de congruence modulo un réel)

Soit $x \in \mathbb{R}$.

On définit sur \mathbb{R} une relation binaire en posant :

$$\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2, a \equiv b [x] \iff \exists k \in \mathbb{Z}, a - b = kx$$

Cette relation binaire est appelée relation de congruence modulo x , et « $a \equiv b [x]$ » se lit « a est congru à b modulo x ».

Remarque : En trigonométrie, la relation de congruence la plus usitée est celle modulo 2π .

Proposition 4.6 (la relation de congruence est une relation d'équivalence)

Pour tout $x \in \mathbb{R}$, la relation de congruence modulo x est une relation d'équivalence.

Proposition 4.7 (opérations algébriques sur les congruences)

Soit $x \in \mathbb{R}$. Soit $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ tels que $a \equiv b [x]$ et $c \equiv d [x]$.

On a :

- $a + c \equiv b + d [x]$
- $ac \equiv bd [x]$